



**INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL**  
**SECRETARÍA ACADÉMICA**  
**DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN MEDIA SUPERIOR**  
**DIVISIÓN DE INNOVACIÓN ACADÉMICA**  
**DEPARTAMENTO DE PROYECTOS EDUCATIVOS Y EQUIVALENCIAS**  
**ESTUDIANTILES DE NIVEL MEDIO SUPERIOR DEL IPN**



# 2° Hackapoli

CREATIVIDAD E INNOVACIÓN PARA UN MEJOR PRESENTE

## Convocatoria



**Sede: Centro de Estudios Científicos y Tecnológicos 11 "Wilfrido Massieu"**

**Participa como #Hackapoli en redes sociales**



**INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL  
SECRETARÍA ACADÉMICA  
DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN MEDIA SUPERIOR  
DIVISIÓN DE INNOVACIÓN ACADÉMICA  
DEPARTAMENTO DE PROYECTOS EDUCATIVOS Y EQUIVALENCIAS  
ESTUDIANTILES DE NIVEL MEDIO SUPERIOR DEL IPN**



# 2° Hackatón

“Creatividad e innovación para un mejor presente”

El Instituto Politécnico Nacional a través de la Secretaría Académica y por conducto de la Dirección de Educación Media Superior,

## CONVOCA

a los docentes y estudiantes de Nivel Medio Superior del Instituto Politécnico Nacional a participar en el:

### 2° HACKATÓN 2022

Proyecto Aula

“Creatividad e innovación para un mejor presente”

#### OBJETIVO

Generar soluciones desde una perspectiva de innovación social, alineada a los Objetivos de Desarrollo Sostenible (ODS) de la Organización de las Naciones Unidas (ONU), a través de proyectos desarrollados por alumnos de Nivel Medio Superior del Instituto Politécnico Nacional.

#### DESCRIPCIÓN GENERAL

El 15 y 16 de octubre del 2022, durante 24 horas, alrededor de 240 politécnicos de los 20 planteles de Nivel Medio Superior (NMS) del IPN, reunidos en las instalaciones del CECyT 11, participarán de forma colaborativa y contra reloj en dos circuitos de competencia para plantear soluciones innovadoras, creativas y de valor agregado a diferentes situaciones que constituyen desafíos en el siglo XXI. Los alumnos participantes, acompañados por

un mentor, trabajarán en equipo para desarrollar una propuesta alineada con los ODS de la ONU, empleando de manera proactiva las herramientas, conocimientos y recursos obtenidos en los laboratorios sociales y talleres que se impartirán en el evento para el desarrollo de sus proyectos, en las siguientes áreas:

1. Sustentabilidad
2. Perspectiva de género
3. Interculturalidad
4. Cuidado de la salud emocional
5. Prevención y mitigación de la violencia
6. Fomento a los derechos humanos
7. Emprendimiento social
8. Fomento de diversos enfoques educativos con el aprovechamiento de las TIC's.

Por último, los equipos participantes presentarán los productos finales que serán evaluados por nuestro jurado, quien emitirá fallo en favor de los 4 mejores proyectos.

#### PROCESO DE POSTULACIÓN

Las Unidades Académicas, a través de sus Coordinadores Generales de Proyecto Aula, Coordinadores Grupales, Academias y Subdirección Académica, realizarán la selección de los alumnos participantes (5 alumnos máximo por circuito), así como del mentor (1 por cada circuito) que los acompañará durante el Hackatón; éstos deberán ser referidos mediante oficio firmado por el/la Titular de la Unidad Académica, dirigido al Director de la DEMS, el Ing. Arq. Carlos Ruiz Cárdenas y con atención al Jefe de Proyectos Educativos y Equivalencias



“Creatividad e innovación para un mejor presente”

Estudiantiles de Nivel Medio Superior del IPN, el Mtro. Néstor Mazatl Segura Galván, al correo ***proyectosedudems@ipn.mx***, con copia para ***dems.ipn.mx@gmail.com*** con la siguiente información:

### **CIRCUITO 1: PROYECTOS DESARROLLADOS POR ESCUELA**

**Hasta 5 estudiantes postulados**

**En caso de ser menores de edad anexar carta responsiva del padre, madre o tutor. Deberá indicar si el alumno tiene alguna situación de salud que requiera monitoreo.**

**Documento de seguro médico digitalizado.**

- Nombre completo
- Semestre que cursa
- Número de boleta
- Correo electrónico

**Mentores del equipo**

- Nombre completo
- Número de empleado
- Correo electrónico (institucional y alternativo)

### **CIRCUITO 2: PROYECTOS DESARROLLADOS ENTRE ESCUELA**

**Hasta 5 estudiantes postulados para colaborar con proyectos interdisciplinarios**

**En caso de ser menores de edad se deberá anexar carta responsiva del padre, madre o tutor.**

- Nombre completo
- Semestre que cursa
- Número de boleta
- Correo electrónico

**Mentores del equipo**

- Nombre completo
- Número de empleado
- Correo electrónico (institucional y alternativo)

La recepción de las postulaciones se realizará a partir de la fecha de publicación de esta convocatoria, **hasta el día 30 de septiembre del 2022 a las 23:59hrs.**

### **REGISTRO**

Una vez realizada la postulación, la DEMS hará llegar por correo electrónico a estudiantes y mentores participantes el enlace para el **registro en línea, el cual estará vigente** partir del lunes 12 de septiembre hasta al viernes 30 de septiembre del 2022.

Una vez que los participantes hayan completado su registro, recibirán un paquete informativo y gafete digital, el cual deberán tener a la vista durante su participación en los laboratorios sociales y talleres del Hackatón.

### **LINEAMIENTOS DE PARTICIPACIÓN**

- Se desarrollarán dos circuitos de competencias: uno de proyectos desarrollados por escuelas (estudiantes que representan a su Unidad Académica) y de Proyectos Interdisciplinario que se desarrollarán entre escuelas (estudiantes colaborando entre unidades académicas).
- Podrá participar sólo un equipo de estudiantes por circuito por cada Unidad Académica, el cual deberá ser conformado por un mínimo de 3 alumnos y 5 como máximo y así como de un mentor por circuito; podrán pertenecer a diferentes niveles/semestre o al mismo.



# 2° Hackatón

“Creatividad e innovación para un mejor presente”

- Los participantes deberán ser alumnos en situación académica regular, mismos que deberán haber expresado su interés y compromiso de asistir a los laboratorios sociales y talleres, según lo dispongan las autoridades de la U.A. correspondiente, así como contar con la autorización de los padres o tutores.
- El registro de los participantes y mentores se realizará de forma individual con base al oficio enviado.
- Será descartado cualquier registro de estudiantes y mentores que no hayan sido referidos en el oficio de postulación.
- Durante las jornadas de trabajo del 15 y 16 de octubre los equipos participantes desarrollarán sus proyectos retomando los contenidos brindados en los laboratorios sociales y talleres que se impartirán.

## EVALUACIÓN

Al final de la jornada del 16 de octubre, los productos desarrollados por los equipos participantes serán evaluados de acuerdo con los contenidos brindados en todos los talleres y laboratorios sociales, por el jurado; quien determinará los proyectos ganadores del 1º, 2º, 3º y 4º lugar por circuito. Este proceso de evaluación se realizará en el periodo comprendido del 16 al 24 de octubre del 2022. El fallo determinado tiene calidad de inapelable.

Unidades Académicas participantes	20
Proyectos esperados	40
Máximo de estudiantes participantes	200
Premios para los tres primeros lugares	1º, 2º, 3º, 4º

## RESULTADOS

Serán publicados el 31 de octubre del 2022 en el portal web de la DEMS ([www.ipn.mx/dems/](http://www.ipn.mx/dems/)) Se darán a conocer en el evento de premiación. Todos los participantes recibirán diploma por su participación.

## PREMIACIÓN

Se otorgará diploma de reconocimiento a cada proyecto premiado, así como a sus mentores. El estímulo económico estará en función del presupuesto autorizado.

**Cualquier situación no prevista en la presente convocatoria será resuelta por la Dirección de Educación Media Superior**

**INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL  
“LA TÉCNICA AL SERVICIO DE LA PATRIA”**

## PREGUNTAS FRECUENTES

- **Modalidad del evento:** Presencial, a desarrollarse en el Centro de Estudios Científicos y Tecnológicos N° 11 “Wilfrido Massieu” del IPN, se compartirán los detalles de las herramientas de colaboración en una fecha posterior a la inscripción.
- **Quién puede participar:** Alumno regular de la comunidad estudiantil del IPN del NMS y docente con experiencia en Proyecto Aula para tomar el rol de mentor.
- **Dinámica de participación:** Los participantes deberán asistir a los talleres que se llevarán a cabo en las fechas y horas programadas y subir su proyecto final a la plataforma que se señale.

- **Recursos y herramientas:** conexión a internet proporcionada por la escuela sede y al menos una laptop por equipo de trabajo.
- **Preguntas adicionales:** Favor de contactar.
  - **Ing. Quetzalcoatl Aquino Floreán (Jurados)**  
qaquino@ipn.mx
  - **Lic. Jesús Escobar Hernández (Premiación)**  
jescobarh@ipn.mx
  - **M. en C. Néstor Mazatl Segura Galván (Convocatoria)**  
proyectosedudems@ipn.mx

## IMPORTANTE

**Cualquier acto u omisión identificado fuera del código de ética y normatividad aplicable dentro de la actividad antes descrita, será descalificado del concurso.**

*Que de conformidad con lo establecido en la fracción IX del Artículo 43 del Reglamento Orgánico del Instituto Politécnico Nacional, a la Dirección de Educación Media Superior le corresponde impulsar la creatividad, la innovación tecnológica, la aplicación del conocimiento y las habilidades en proyectos educativos, tecnológicos y de investigación, mediante la integración armónica del personal académico y de alumnos del Nivel Medio Superior, propiciando la participación en concursos y eventos académicos, científicos y tecnológicos.*



Dirección de Educación  
Media Superior



CREA, EXPERIMENTA Y APRENDE

[ipn.mx/dems/](http://ipn.mx/dems/)